

La pédagogie par le jeu appliquée aux activités culturelles, manuelles et artistiques

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de l'enfance et de la petite enfance, ludothécaires, parents.

Pré-requis

Pour accéder à cette formation, il est obligatoire d'avoir suivi la formation « [Introduction au jeu libre](#) ».

Les personnes ayant suivies ou suivant les formations ci-après en sont dispensées : « [Ludothécaire](#) », « [Animateur Jeu](#) », « [Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics](#) », « Le cadre ludique », « [L'aménagement de vos espaces de jeu](#) ».

Objectifs pédagogiques

Appliquer la pédagogie par le jeu aux activités proposées aux jeunes enfants

Description / Contenu

Etat des lieux et retour d'expérience des activités proposées :

- Les différentes activités
- Les problématiques rencontrées
- Le cadre de l'intervention

Eveil culturel par le jeu :

- Le jeu, une activité culturelle
- Les supports d'activités culturelles, manuelles et artistiques comme supports de jeu

Le cadre ludique, une pédagogie par le jeu :

- L'intérêt d'une pédagogie par le jeu dans l'éveil culturel du jeune enfant
- Comment la mettre en place concrètement ? (Choix des supports, rôle du professionnel, et aménagement de l'espace)

Les activités pour les jeunes enfants : ouvrons le champ des possibles !

- Analyse, déconstruction et reconstruction, des activités proposées aux jeunes enfants
- Conception d'une activité culturelle, manuelle ou artistique selon les principes de la pédagogie par le jeu (cadre pédagogique, matériel, temporel, spatial, humain)



Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, analyse d'activités ludiques.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

