



## Jeu et apprentissage

1 jour 2 heures

Programme de formation

### Public visé

Tout public

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

n/c

### Description / Contenu

- Lien entre jeu et apprentissage, une valorisation progressive au fil du temps
- Neurosciences et apprentissage, le rôle du jeu
- Favoriser des apprentissages par le jeu
- Temps d'échanges et de questions

### Modalités pédagogiques

Intervention magistrale, échanges avec le public, présentations de jeux et jouets, séance de jeu avec les participants

### Moyens et supports pédagogiques

n/c

### Modalités d'évaluation et de suivi

n/c

