



L'accompagnement des assistants maternels par le jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Tous les professionnels qui accompagnent les assistants maternels, ludothécaires, animateurs/trices de RAM, RPAM, professionnels de PMI.

Pré-requis

Il est obligatoire d'avoir suivi la formation « [Introduction au jeu libre](#) ».

Les personnes ayant suivies ou suivant les formations ci-après en sont dispensées : « [Ludothécaire](#) », « [Animateur Jeu](#) », « [Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics](#) », « Animateur-Jeu », « Le cadre ludique ».

Objectifs pédagogiques

Favoriser les pratiques professionnelles des assistants maternels grâce au jeu

Description / Contenu

- Identification des besoins de chacun des acteurs : les enfants, les parents, les assistants maternels et les professionnels de RAM ou de ludothèques.
- L'accueil des assistants maternels : le jeu comme outil de professionnalisation.
- L'animation formative à destination des assistants maternels.
- Présentation du Ludo'notes, outil d'accompagnement des assistants maternels : apports théoriques, fiches pratiques, fiches d'observation.

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, analyses de jeux et jouets, études de cas, débats.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



