FM2J | Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Le jeu de rôle sur table

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de l'animation et de l'éducation, ludothécaires, bibliothécaires, médiathécaires.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Valoriser la pratique du jeu de rôle
- Utiliser le jeu de rôle dans sa pratique professionnelle

Description / Contenu

- De Donjons et Dragons aux nouvelles pratiques en virtuel par internet : définition et évolution du jeu de rôle sur table
- Intérêts du jeu de rôle et compétences sollicitées par cette forme de jeu
- Choisir son jeu : avec ou sans meneur ? Simulationniste ou narrativiste ? Serious game ou divertissement pur ?
- Les conseils pour organiser, mener ou faciliter une partie de jeu de rôle
- Atelier : proposer une partie de jeu de rôle aux autres participants

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, séance de jeu de rôle, discussions.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

6, Rue de l'Oratoire · 69300 Caluire et Cuire
Tél. : 04.72.41.82.19 · *E-mail* : contact@fm2j.com
www.fm2j.com

RCS LYON 491 257 283
S.A.R.L. SCOP à capital variable
N° Siret : 491 257 283 00037 · APE : 8559B
Déclaration d'activité : 82 69 01227 69