La création d'un jeu à partir d'un album jeunesse

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Bibliothécaires - Ludothécaires.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Acquérir une méthode pour concevoir un jeu à partir d'un album jeunesse

Description / Contenu

- Découvertes et analyses de supports ludiques existants créés à partir d'album jeunesse
- Analyse des types de jeu (parcours, adresse, hasard...) et des procédés ludiques du jeu de règles pour le public cible
- Méthode de création d'un jeu à partir d'un album jeunesse :
  - Analyse d'un album jeunesse : public cible (âge), thématique, esthétique des illustrations, éléments clefs de l'histoire...
- Les étapes de création du jeu :
  - Identification du public cible au regard de l'album choisi
  - Choix du type de jeu (adresse, parcours, hasard...) et des procédés ludiques adaptés aux compétences des enfants
  - Le thème du jeu inspiré de celui de l'album
  - Le matériel nécessaire pour la création du prototype
  - La rédaction de la règle
  - Les phases de test
- La posture du professionnel durant le temps de jeu

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d’évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.