

Utiliser le jeu vidéo dans sa pratique professionnelle

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnel-le-s souhaitant implanter du jeu vidéo dans leur structure.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Découvrir et connaître des supports ludiques spécifiques
- Concevoir et/ou utiliser des supports ludiques spécifiques lors d'une séance de jeu

Description / Contenu

- Les conditions pour créer un espace adapté aux jeux vidéo :
 - Choix des jeux et consoles en fonction des publics
 - L'aménagement de l'espace
 - La posture professionnelle pour accueillir et accompagner le public dans le jeu vidéo
- Définir le projet jeu vidéo en fonction du contexte de sa structure :
 - Adapter le cadre ludique du jeu vidéo au regard du public accueilli
 - Écrire ou réécrire des règles d'usages dans l'espace jeu vidéo
 - Établir une liste des futurs achats
- Les animations spécifiques avec le jeu vidéo : défis et tournois

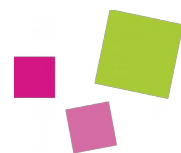
Modalités pédagogiques

Apports théoriques et pratiques, échanges entre participants, ateliers, découverte de jeux vidéo.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

