



Les adolescents et le jeu

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de l'animation, ludothécaires, médiathécaires, bibliothécaires.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Organiser une séance de jeu adaptée aux adolescents
- Découvrir des jeux et jouets adaptés aux adolescents

Description / Contenu

Matin :

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » à cette période charnière de la vie ?
- Les jeux des adolescents : Comment expliquer l'intérêt ou le désintérêt de certains types de jeu auprès de ce public ?

Après-midi :

- Le cadre d'une animation jeu réussie avec des adolescents : en tant que professionnel comment organiser sa séance de jeu ?
- Découverte de jeux et de jouets adaptés

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux, discussions

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

