



Jeu et Education

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Éducateurs·trices spécialisés·es, animateurs·trices socio-éducatif, psychologues, enseignants.es, ludothécaires, acteurs·trices des dispositifs d'aide à la scolarité, etc...

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu dans un projet pédagogique
- Aménager vos espaces de jeux
- Coordonner un projet jeu dans un dispositif d'apprentissage
- Mettre en place des séances de jeu selon le public déterminé, le niveau scolaire, une discipline ou le contexte d'intervention
- Utiliser des supports de jeux adaptés au contexte d'apprentissage
- Enrichir sa culture ludique
- Organiser ou renouveler son fonds de jeu en fonction d'habiletés sociales, cognitives...
- Evaluer et réajuster sa posture et ses pratiques professionnelles

Description / Contenu

- L'aménagement des espaces de jeu pour favoriser un environnement apprenant
- Le jeu au cœur du projet éducatif
- Jeu et accompagnement à la scolarité (ou Jeu et CLAS)
- Le jeu comme outil d'apprentissage
- Jeu et troubles spécifiques des apprentissages
- Le jeu auprès d'enfants présentant des troubles DYS
- Le jeu auprès d'enfants présentant un TDAH
- Le jeu en institution spécialisée
- L'utilisation du jeu en classe de maternelle
- L'utilisation du jeu en classe à l'école élémentaire
- L'utilisation du jeu en classe au collège ou lycée
- Le jeu pour des personnes en situation de handicap





Modalités pédagogiques

Apports théoriques, analyses et manipulations d'objets ludiques, ateliers et échanges entre participants.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Un questionnaire d'évaluation de fin de formation sera proposé aux participants.

