



Constituer une sélection de jeux pour des personnes âgées

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnel-le-s de la gérontologie, ludothécaires, animateurs-trices.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Découvrir et connaître des supports ludiques spécifiques
- Concevoir et/ou utiliser des supports ludiques spécifiques lors d'une séance de jeu

Description / Contenu

- Les critères de sélection des objets ludiques :
 - Les différentes catégories de jeux et jouets
 - Les différentes habiletés cognitives, sociales et fonctionnelles
 - Les spécificités matérielles
- Analyses de nombreux supports en fonction des activités ludiques et des compétences des personnes âgées
- Le marché du jeu :
 - Fournisseurs et fabricants
 - Achat et prêt de jeux
- La création d'une sélection des jeux et jouets en fonction des objectifs et des activités mises en place par les participants dans leur structure.
- Le renouvellement de la sélection des jeux

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers de groupe, découvertes et analyses de jeux, débats.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

