

CANDIDATURE : Gérer un fonds de jeux et jouets - [Session 2024/2025]

53 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

- Professionnel•le•s des lieux de jeu, salarié•es ou bénévoles
- Toute personne ayant la responsabilité de la gestion d'un fonds de jeux et jouets

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Utiliser un système de classement des jeux et jouets : COL (Classement des Objets Ludiques) afin de les ranger et permettre au public accueilli de trouver des jeux et jouets adaptés à ses besoins
- Utiliser un système de classification des jeux et jouets (système ESAR) afin d'analyser des objets ludiques, selon des compétences cognitives fonctionnelles sociales et langagières
- Utiliser les techniques de ludothéconomie : catalogage, élaboration de fichiers adhérents – jeux-jouets afin de mettre les jeux à disposition du public (prêt ou jeu sur place)
- Entretenir le fonds de jeux : contrôle des réparations et gérer les pièces détachées, afin de pérenniser son fonds de jeux et jouets

Description / Contenu

Ce cursus, comprend 2 unités de formation découpées en modules :

UNITÉ DE FORMATION 1 :

CLASSEMENT ET CLASSIFICATION DES OBJETS LUDIQUES

- UF1 - Module 1 : Les différents types de jeu au regard des compétences des joueurs
- UF1 - Module 2 : Classer les objets ludiques avec le COL ou la facette A du système ESAR
- UF1 - Module 3 : Le système ESAR : outil de classification des objets ludiques
- UF1 - Module 4 : Techniques de ludothéconomie : le catalogage des jeux et jouets





UNITÉ DE FORMATION 2 :

LUDOTHECONOMIE – GESTION D'UN FONDS DE JEUX ET JOUETS

- UF2 - Module 1 : Normes jeux jouets
- UF2 - Module 2 : Les fichiers : les adhérents, les objets
- UF2 - Module 3 : Les réseaux d'achats et de distribution
- UF2 - Module 4 : L'entretien d'un fonds de jeux et jouets
- UF2 - Module 5 : les logiciels de gestion

Modalités pédagogiques

Cours théoriques, ateliers, manipulation et analyse d'objets ludiques. Certains temps de formation sont communs avec le cursus de formation Ludothécaire.

Moyens et supports pédagogiques

Jeux et jouets – Fiche technique de jeux – Livret COL (Classement des objets ludiques)

Modalités d'évaluation et de suivi

- Un questionnaire d'évaluation à la fin de chaque fin de formation
- Mise en situation professionnelle : Remplir 4 fiches techniques d'analyse de jeux et de jouets en respectant les systèmes de classement et de classification et les techniques de ludothéconomie
- Etude de cas de création d'un fonds de jeux et jouets pour une structure ludique

