



Le jeu comme outil pédagogique du formateur

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professeurs, enseignants, formateurs et tout professionnel utilisant la formation dans son métier.

Pré-requis

Expérience de formateur.

Objectifs pédagogiques

- Se sensibiliser à l'intérêt du jeu comme outil pédagogique dans la formation professionnelle
- Découvrir des jeux adaptés à tous les publics et contextes d'interventions
- S'approprier des techniques ou des supports afin de ludifier ses formations

Description / Contenu

- Le jeu brise-glace : accueillir un groupe et se présenter
- Le jeu comme outil de Re-création : détendre les participants afin de remobiliser leur attention (le jeu durant les différentes pauses : matin, méridienne, après-midi)
- Le détournement de jeux à des fins didactiques : enseigner des contenus de formation à travers un jeu
- Le jeu comme outil d'évaluation : tester les connaissances des participants
- Le jeu comme outil de sensibilisation à un enseignement : donner envie aux participants de suivre un contenu théorique
- Vers une pédagogie globale par le jeu

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers, vidéos, analyses de jeux, débats.

Moyens et supports pédagogiques

Apports théoriques, diffusion de support PowerPoint, ateliers en petits groupes, analyses et découvertes de jeux utilisables en formation, débats et moments d'échanges/interactions entre les participants.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

