

La création d'un Escape Game dans votre structure (distanciel)

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Bibliothécaires, animateurs, ludothécaires.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'origine et l'intérêt des escape games
- Découvrir et appliquer la méthode de création d'un escape game par FM2J

Description / Contenu

- L'origine et l'évolution des escape games
- L'intérêt du jeu d'évasion : au niveau culturel, éducatif, social et thérapeutique
- Comprendre le rôle clé du Game master
- La méthode FM2J pour créer la structure d'un Escape Game
- Poser les bases d'un projet de jeu :
 - Choix du public cible
 - Définir une thématique
 - Définir un fil conducteur autour de différentes expériences ludiques
 - Choisir les supports ludiques et les objets scénographiques
 - Définir l'ensemble des consignes

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en groupe

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



