



## Création et coordination d'un projet jeu

2 jours 13 heures

Programme de formation

### Public visé

Toutes les personnes souhaitant utiliser le jeu ou utilisant le jeu dans leurs pratiques professionnelles.

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Identifier et appliquer les étapes de création d'un projet jeu
- Analyser son projet pour le faire évoluer

### Description / Contenu

#### Jour 1

- Des objectifs généraux aux outils d'évaluation : les différentes étapes d'une méthodologie de projet
- La mobilisation des partenaires, des salariés, des bénévoles autour d'un projet d'animation jeu afin d'organiser une animation ou un évènement ludique.
- Les spécificités du jeu dans son projet : l'utilisation d'un vocabulaire technique et professionnel
- La communication du projet : la construction d'une affiche et d'un flyer

#### Jour 2

A l'issue du jour 1, les stagiaires devront mettre en application la méthodologie dans un projet jeu :

- Analyse et réajustements des pratiques professionnelles à partir de l'expérience de terrain des stagiaires
- Approfondissement de la méthodologie de projet

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes.





## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

