



Jeu et gérontologie

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de la gérontologie et ludothécaires.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu dans un projet d'établissement
- Aménager vos espaces de jeux
- Coordonner un projet jeu
- Mettre en place des séances de jeu pour un public déterminé
- Utiliser des supports de jeux spécifiques
- Enrichir sa culture ludique
- Organiser ou renouveler son stock de jeux et jouets
- Evaluer et réajuster sa posture et ses pratiques professionnelles

Description / Contenu

- Le jeu libre pour des personnes âgées
- Le jeu auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer
- Le cadre ludique comme approche non médicamenteuse auprès de personnes âgées
- Le jeu dans la relation intergénérationnelle
- La sélection de jeux pour des personnes âgées
- L'utilisation du jeu au domicile des personnes âgées
- L'utilisation du jeu comme outil de médiation entre une personne âgée et sa famille
- L'organisation des séances des jeux, des animations flash ou des événementiels autour du jeu en maison de retraite

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, analyses et manipulations d'objets ludiques, ateliers et échanges entre participants.





Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

