

Lieux de jeu : créer vos supports de communication

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Pour tous les professionnel-le-s qui utilisent le jeu dans leurs pratiques : ludothécaires, professionnel-le-s de la petite enfance, de l'animation, personnels des lieux culturels, socioculturels ou socioéducatifs.

Pré-requis

Notions de base en informatique.

Objectifs pédagogiques

- Élaborer la trame d'un support de communication
- Comprendre le processus de lecture d'un document
- Analyser un support de communication

Description / Contenu

- Les règles de base : les astuces à privilégier et les erreurs à éviter
- Apprendre à hiérarchiser et organiser les informations pour construire un document de communication.
- La réglementation en communication : droit à l'image, typographie libre de droit, libellés législatifs.
- Exercice de mise en pratique : création d'un support de communication en sous-groupe.
- Analyse et conseils personnalisés sur les supports de communications des stagiaires : plaquettes, charte graphique (carte de visite, logo, code couleur...), affiches et flyers.

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, Ateliers en sous- groupes.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



