



Le jeu dans les lieux de lecture

1 jour 2 heures

Programme de formation

Public visé

Tout public

Pré-requis

Aucun

Description / Contenu

- Définition du jeu
- L'intérêt de l'utilisation du jeu dans les médiathèques et bibliothèques
- Le jeu : objet culturel, social, éducatif
- Livres et jeux : quelles cohabitations possibles ?
- Débats et échanges avec le public

Modalités pédagogiques

Intervention magistrale, échanges avec le public

