



## Jeu et Enfance Jeunesse

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnels-les de l'animation (animateurs, directeurs, ...) travaillant auprès d'enfants ou d'adolescents, employés sur les temps méridiens, éducateurs, ...

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu dans un projet d'établissement
- Aménager vos espaces de jeux
- Coordonner un projet jeu
- Mettre en place des séances de jeu pour un public déterminé
- Utiliser des supports de jeux spécifiques
- Enrichir sa culture ludique
- Organiser et renouveler son stock de jeux et jouets
- Evaluer et réajuster sa posture et ses pratiques professionnelles

### Description / Contenu

- Ludimalle : Mise en place d'une malle de jeu libre pour sa cour de récréation
- L'aménagement des espaces de jeu libre de son accueil de loisirs
- la gestion du stock de jeux de son ACM
- L'animation des séances de jeux de société pour enfants
- Le jeu et adolescents
- La création d'un escape Game pour sa structure
- L'animation d'une partie de jeu de rôle

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, analyse et manipulation d'objets ludiques, ateliers et échanges entre participants.





## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

