



La création d'un Escape Game dans votre structure

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Bibliothécaires, animateurs, éducateurs, ludothécaires.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'origine et l'intérêt des escape games
- Saisir l'impact du game master
- Découvrir et appliquer la méthode FM2J de création d'un escape game

Description / Contenu

- Origines, évolution et intérêts des escape games
- Découverte d'un Escape Game
- Analyses des expériences vécues au niveau émotionnel et structurel
- Comprendre le rôle clé du Game master
- La méthode FM2J pour créer la structure d'un Escape Game
- Découverte des outils d'aide à la création
- Atelier de création de votre escape game pré-scénarisé

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, Ateliers en groupe, Temps de jeu.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

