

Lieux de jeu, Médiathèques et Bibliothèques

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Salariés et bénévoles des bibliothèques et des médiathèques, ludothécaires, animateur jeu,

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu dans un projet d'établissement
- Aménager les espaces de jeux
- Coordonner un projet jeu
- Mettre en place des séances de jeu pour un public déterminé
- Utiliser des supports de jeux spécifiques
- Enrichir sa culture ludique
- Organiser ou renouveler son fonds de jeux et jouets
- Evaluer et réajuster sa posture et ses pratiques professionnelles

Description / Contenu

- Le cadre ludique : l'aménagement de vos espaces de jeu, le choix des jeux et jouets et la posture du professionnel
- Le classement et la classification des jeux et jouets (COL : Classement des Objets Ludiques et/ou le système ESAR)
- L'implantation du jeu en médiathèque ou en bibliothèque
- La création d'un conte en jeu
- L'utilisation de différents supports de jeu dans ses pratiques professionnelles (jeux vidéo, Escape Game, jeu de rôles...)
- L'animation des séances de jeu libre pour tout type de public (familles, adolescents, petite enfance, personnes âgées, personne en situation de handicap...)

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, analyses et manipulations d'objets ludiques, ateliers et échanges entre participants.





Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

