FM2J | Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Le jeu vidéo

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels souhaitant implanter du jeu vidéo dans leur structure.

Pré-requis

Aucun.

Objectifs pédagogiques

- Se repérer dans un univers vidéo ludique toujours en expansion
- Mettre en place les bonnes conditions d'utilisation du jeu vidéo

Description / Contenu

- Les conditions pour créer un espace adapté aux jeux vidéo :
  - Choix des jeux et consoles en fonction des publics
  - L'aménagement de l'espace
  - La posture professionnelle pour accueillir et accompagner le public dans le jeu vidéo
- Découverte et manipulation de jeux vidéo
- Définir le projet jeu vidéo en fonction du contexte de sa structure :
  - Sensibiliser son public aux bonnes pratiques
  - Écrire ou réécrire des règles d'usages dans l'espace jeu vidéo
  - Les animations spécifiques avec le jeu vidéo : jeu libre, défis, tournois, etc...

Modalités pédagogiques

Apports théoriques et pratiques, échanges entre participants, ateliers, découverte de jeux vidéo.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

6, Rue de l'Oratoire · 69300 Caluire et Cuire
Tél. : 04.72.41.82.19 · *E-mail* : contact@fm2j.com
www.fm2j.com

RCS LYON 491 257 283
S.A.R.L. SCOP à capital variable
N° Siret : 491 257 283 00037 · APE : 8559B
Déclaration d'activité : 82 69 01227 69