



Animer des séances de jeu libre au domicile des personnes âgées

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnel-le-s de la gérontologie, de l'animation et du jeu.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu auprès de personnes âgées
- Concevoir, encadrer et évaluer une animation jeu auprès de personnes âgées

Description / Contenu

- L'intérêt du jeu comme outil de médiation entre professionnels et personnes âgées
- Les difficultés rencontrées dans une intervention jeu à domicile
- Les critères de sélection des jeux pour constituer une mallette de jeux adaptée à ce type d'intervention
- Découvertes et analyses de jeux adaptés au domicile des personnes âgées
- Le rôle et place du professionnel pour une intervention jeu réussie
- La fabrication de jeu :
 - Les sources d'inspiration possibles
 - Les techniques de réalisation

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en groupe, analyses de jeux, débats.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



