



Santé / Handicap

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Éducateur.trice spécialisé.e, animateur.trice socio-éducatif, aide médico psychologique, psychologue, ergothérapeute, orthophoniste, psychomotricien.ne, neuropsychologue, médecin, pédiatre, enseignant.e, ludothécaire, professionnel.le médico-social ou de santé.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Valoriser le jeu dans un projet d'établissement
- Aménager vos espaces de jeux en fonction de votre contexte, de vos ressources et de votre public
- Coordonner un projet jeu
- Mettre en place des séances de jeu pour un public à besoins spécifiques
- Utiliser des supports de jeux spécifiques en fonction d'un handicap et/ou d'un objectif thérapeutique
- Organiser ou renouveler un fonds de jeux et jouets pour un public déterminé
- Evaluer et réajuster sa posture et ses pratiques professionnelles vis-à-vis du jeu dans un contexte thérapeutique

Description / Contenu

- L'aménagement d'espaces de jeu en institution spécialisée : CAMPS, IME ITEP, en maison médicale, à l'hôpital, etc....
- Le jeu au cœur du projet éducatif d'un établissement spécialisé
- Le jeu pour des personnes en situation de handicap
- Le jeu et les troubles spécifiques des apprentissages
- Le jeu auprès d'enfant présentant un TDAH
- Le jeu auprès d'enfant présentant des troubles DYS





Modalités pédagogiques

Apports théoriques, analyses et manipulations d'objets ludiques, ateliers et échanges entre participants.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

